



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO - UFRPE

UNIDADE ACADÊMICA DE SERRA TALHADA - UAST

COORDENAÇÃO DO CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Fazenda Saco, Serra Talhada, Pernambuco, Caixa Postal 063, CEP 56900-000, Fone/Fax: (87) 3929-3211

PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA PROFESSOR SUBSTITUTO

(REGIME DE TABALHO: 20h)

ÁREA DO SABER: Ciência da Computação

MATÉRIAS: Projetos de Sistemas Distribuídos / Programação / Informática

Perfil do Candidato: Graduado em Ciência da Computação ou Áreas Afins

RELAÇÃO DE PONTOS

1. Modelos Arquiteturais de Sistemas Distribuídos;
2. Processos e Threads;
3. Comunicação entre Processos;
4. Nomes e Endereços;
5. Tolerância a Falhas;
6. Fundamentos da construção de algoritmos e programas
7. Conceitos básicos de programação (variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle)
8. Função e Recursão
9. Estruturas de Repetição (fundamentação e aplicação)
10. Estruturas de Seleção (fundamentação e aplicação)

Referências Bibliográficas

1. ANDREWS, G. Foundations of Multithreaded, Parallel, and Distributed Programming. Addison-Wesley, 1999.
2. CERI, S. & PELAGATTI, G. Distributed Database Systems - Principles and Systems, MacGraw Hill, 1984.
3. CORMEN, T. H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. xvii, 916p.
4. COULOURIS, George F. Sistemas distribuídos: conceitos e projetos. 4. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2007. viii, 784 p. ISBN 9788560031498 (broch.).
5. DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; CHOFFNES, David R. Sistemas operacionais. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2005. 760p. ISBN 8576050110 (broch.)
6. FARRER, H. et. al. Algoritmos Estruturados. Rio de Janeiro. Ed. LTC. 1989.
7. FERNANDA, A. et. al. Fundamentos da programação de computadores. São Paulo. Ed. Pearson Prentice Hall. 2007.
8. FURLAN, M. et. al. Algoritmos e Lógica de Programação. São Paulo. Ed. Thompson. 2005.
9. GOETZ, Brian; GUIMARÃES, Petula. Java: concorrente na prática. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, c2008. xx, 278 p. ISBN 9788576082071 (broch.).
10. LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução a Programação. Editora Campus, 2002.
11. MACHADO, Francis Berenger; MAIA, Luiz Paulo(autor). Arquitetura de sistemas operacionais. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007. 311p. ISBN 9788521615484.
12. MANBER, U. Introduction to Algorithms - A Creative Approach. Addison-Wesley, 1989.
13. RIBEIRO, Uirá. Sistemas distribuídos: desenvolvendo aplicações de alta performance no LINUX. Rio de Janeiro: Axcel Books do Brasil, c2005. 384p. ISBN 8573232285
14. SALVETTI, D.D.; BARBOSA, L.M. Algoritmos. São Paulo. Ed. Makron Books. 1998.
15. SCHILDT, Herbert. C completo e total. 3. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2009. xx, 827p.
16. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. ix, 638p. ISBN 8536301716 (broch.).
17. STALLINGS, William. Redes e sistemas de comunicação de dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. xvi, 449 p. ISBN 9788535217315 (broch.)
18. TANENBAUM, Andrew S.; STEEN, Edla van. Sistemas distribuídos: princípios e paradigmas. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, c2007. x, 402 p. ISBN 9788576051428 (broch.).
19. TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2003. xii, 695p. ISBN 9788587918574 (broch.).



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO - UFRPE

UNIDADE ACADÊMICA DE SERRA TALHADA - UAST

COORDENAÇÃO DO CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Fazenda Saco, Serra Talhada, Pernambuco, Caixa Postal 063, CEP 56900-000, Fone/Fax: (87) 3929-3211

PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA PROFESSOR SUBSTITUTO
(REGIME DE TABALHO: 20h)

ÁREA DO SABER: Ciência da Computação

MATÉRIAS: Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação / Programação / Informática

Perfil do Candidato: Graduado em Ciência da Computação ou Áreas Afins

RELAÇÃO DE PONTOS

1. Atividades de gerenciamento de segurança.
2. Segurança de dados (conceitos de criptografia e assinatura digital)
3. Segurança de redes de computadores (firewalls) e outros meios de comunicação de dados.
4. Tipos de Ataque
5. Auditoria de Sistemas de Informação
6. Fundamentos da construção de algoritmos e programas.
7. Conceitos básicos de programação (variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle)
8. Função e Recursão
9. Estruturas de Repetição (fundamentação e aplicação)
10. Estruturas de Seleção (fundamentação e aplicação)

Referências Bibliográficas

1. ALVES, Gustavo Alberto. Segurança da informação: uma visão inovadora da gestão. São Paulo: Ciência Moderna, 2006. 115 p. ISBN 9788573934724 (broch.).
2. AUDY, Jorge Luis Nicolás; ANDRADE, Gilberto Keller de; CIDRAL, Alexandre. Fundamentos de sistemas de informação. Porto Alegre: Bookman, 2007. 208p. ISBN 9788536304489
3. CORMEN, T. H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. xvii, 916p.
4. DAWEL, George. A segurança da informação nas empresas: ampliando horizontes além da tecnologia. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2005. 116 p. ISBN 857393364X.
5. FARRER, H. et. al. Algoritmos Estruturados. Rio de Janeiro. Ed. LTC. 1989.
6. FERNANDA, A. et. al. Fundamentos da programação de computadores. São Paulo. Ed. Pearson Prentice Hall. 2007.
7. FURLAN, M. et. al. Algoritmos e Lógica de Programação. São Paulo. Ed. Thompson. 2005.
8. HOWARD, Michael; LEBLANC, David. Escrevendo código seguro: estratégias e técnicas práticas para codificação segura de aplicativos em um mundo em rede. Porto Alegre: Bookman, 2005. 701 p. (Ciência da computação. Microsoft) ISBN 8536304413 (broch.)
9. IMONIANA, Joshua Onome. Auditoria de sistemas de informação. 2. ed. São Paulo: Atlas, 2008. 207 p ISBN 978852245002 2 (broch.)
10. LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução a Programação. Editora Campus, 2002.
11. LU, Chun-Shien. Multimedia security: steganography and digital watermarking techniques for protection of intellectual property. Hershey PA: Idea Group Publishing, c2005. viii, 255 p. ISBN 9781591401926 (broch.).
12. SALVETTI, D.D.; BARBOSA, L.M. Algoritmos. São Paulo. Ed. Makron Books. 1998.
13. SANTOS, Alfredo Luiz dos. Gerenciamento de identidades: segurança da informação. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2007. x, 170 p. ISBN 9788574523057 (broch.).
14. SCHILDT, Herbert. C completo e total. 3. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2009. xx, 827p.
15. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. ix, 638p. ISBN 8536301716 (broch.).
16. TRIGO, Clodonil Honorio; MELO, Sandro Pereira de. Projeto de segurança em software livre. Rio de Janeiro: Alta Books, 2004. 193 p. ISBN 8576080265 (broch.)



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO - UFRPE
UNIDADE ACADÊMICA DE SERRA TALHADA - UAST
COORDENAÇÃO DO CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
Fazenda Saco, Serra Talhada, Pernambuco, Caixa Postal 063, CEP 56900-000, Fone/Fax: (87) 3929-3211

PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA PROFESSOR SUBSTITUTO
(REGIME DE TABALHO: 20h)

ÁREA DO SABER: Ciência da Computação

MATÉRIAS: Programação / Informática

Perfil do Candidato: Graduado em Ciência da Computação ou Áreas Afins

RELAÇÃO DE PONTOS

1. Modelagem de Sistemas (UML: diagrama de classes)
2. Modelagem de Sistemas (UML: diagrama de caso de uso)
3. Modelagem e Programação Orientada a Objetos (classe, objeto e métodos)
4. Modelagem e Programação Orientada a Objetos (agregação e composição)
5. Fundamentos da construção de algoritmos e programas.
6. Função e Recursão
7. Estruturas de Repetição e seleção (fundamentação e aplicação)
8. Algoritmos de Ordenação (fundamentação e aplicação)
9. Tipos Abstratos de Dados
10. Paradigmas de Programação (programação declarativa versus imperativa)

Referências Bibliográficas

1. BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007
2. BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. xviii, 474 p. ISBN 9788535217841 (broch.).
3. CARDOSO, Caíque. UML na prática: do problema ao sistema. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2003
4. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. xvii, 916p. ISBN 8535209263 (broch.).
5. DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: como programar. 8. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2010. xxix, 1144 p. + 1 CD-ROM ISBN 9788576055631 (Broch.).
6. GOODRICH, Michael T; TAMASSIA, Roberto. Estrutura de dados e algoritmos em Java. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. xiii, 600 p. ISBN 9788560031504 (broch.).
7. GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: uma abordagem prática. São Paulo, SP: Novatec, 2009
8. MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem c. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2008. xxii, 405 p
9. SALVETTI, Dirceu Douglas; BARBOSA, Lisbete Madsen. Algoritmos. São Paulo, SP: Makron Books, 1998. 273 p.
10. SCHILDT, Herbert. C completo e total. 3. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2009. xx, 827p.
11. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. ix, 638p. ISBN 8536301716 (broch.).
12. SINTES, Tony. Aprenda a programação orientada a objetos em 21 dias. São Paulo: Pearson Education, 2002. 693 p. ISBN 853461461X.
13. SOUZA, Marco Antonio Furlan de. Algoritmos e lógica de programação. São Paulo, SP: Thomson Learning, 2006. xxiii, 214p.
14. WAZLAWICK, Raul S. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 2. ed., rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, 2011
15. ZIVIANI, Nivio. Projeto de Algoritmos. Editora Nova Fronteira, 2004.
16. ZIVIANI, Nivio. Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++. São Paulo, SP: Thomson Learning, 2007. xx, 621 p. ISBN 8522105251 (broch.).