

PERFIS CONCURSO PROFESSOR SUBSTITUTO

UFRPE/UAST

PERFIL DO CANDIDATO MATÉRIA(S)	VAGA(S)	REGIME DE TRABALHO	PERFIL DO CANDIDATO
Projeto de Sistemas Distribuídos / Redes / Programação / Informática	01	40h	Graduado em Sistemas de Informação, Ciência da Computação ou áreas afins.

PROGRAMA

1. Paradigmas e Modelos para Sistemas Distribuídos;
2. Modelos Arquiteturais de Sistemas Distribuídos;
3. Processos e Threads. (Conceitualização, aplicações práticas e demonstração por codificação);
4. Desenvolvimento de programas com Sockets TCP e UDP. (Conceitualização, aplicações práticas e demonstração por codificação de uma arquitetura cliente-servidor);
5. Camada de aplicação do TCP/IP. (Conceitualização, aplicações práticas e demonstração por codificação de um servidor web (HTTP) que responda requisições do tipo GET);
6. Camadas de transporte e rede do TCP/IP. Protocolos: TCP, UDP;
7. Camadas de rede do TCP/IP. Protocolos: IP, ICMP, RIP;
8. Segurança em rede: autenticação com criptografia de chave pública. (Conceitualização, aplicações práticas e demonstração por codificação);
9. Fundamentos da construção de algoritmos e programas - Conceitualização, aplicações práticas, demonstração de ferramentas;
10. Conceitos básicos de programação (variáveis; operadores e expressões; estruturas de controle, seleção e repetição) - Conceitualização, aplicações práticas e demonstração por codificação.

BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA

1. BIRKNER, M. H. (Ed). Projeto de interconexão de redes: São Paulo: Pearson Education, 2003
2. CORMEN, T. H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. xvii, 916p.
3. COMER, D. Redes de Computadores e Internet: abrange transmissão de dados, ligação inter-redes, WEB e aplicações. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.
4. COULOURIS, G.; DOLLIMORE, J.; KINDBERG, T.; BLAIR, G.. Sistemas Distribuídos: conceitos e projeto. 5a ed. Bookman. 2013.

5. DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; CHOFFNES, David R. Sistemas operacionais. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2005. 760p. ISBN 8576050110 (broch.)
6. FERNANDA, A. et. al. Fundamentos da programação de computadores. São Paulo. Ed. Pearson Prentice Hall. 2007
7. FORBELLONE, A.L.V.; EBERSPÄCHER, H.F.. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. 3. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2005.
8. FURLAN, M. et. al. Algoritmos e Lógica de Programação. São Paulo. Ed. Thompson. 2005.
9. GOETZ, B.; GUIMARÃES, P. Java: concorrente na prática. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, c2008. xx, 278 p. ISBN 9788576082071 (broch.).
10. KUROSE, J. F.; ROSS, K. W.. Redes de Computadores e a Internet: uma abordagem Top-Down. 6a Ed. Pearson. 2013.
11. MACHADO, F. B.; MAIA, L. P. Arquitetura de sistemas operacionais. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
12. PETERSON, L.; DAVIE, B. S.. Redes de Computadores: uma abordagem de sistemas. 5a ed. Elsevier. 2013.
13. PRIKLADNICKI, R. e AUDY, J. L. N. Desenvolvimento Distribuido de Software. Campus, 2007
14. RIBEIRO, U. Sistemas distribuídos: desenvolvendo aplicações de alta performance no LINUX. Rio de Janeiro: Axcel Books do Brasil, 2005.
15. SALVETTI, D. D.; BARBOSA, L. M. Algoritmos. São Paulo. Ed. Makron Books. 1998
16. STALLINGS, W. Redes e sistemas de comunicação de dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
17. SCHILDT, H. C completo e total. 3. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2009.
18. STEVENS, W. R.; FENNER, B.; RUDOFF, A. M. Programação de rede Unix. 3. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2005.
19. TANENBAUM, A. S. Sistemas operacionais modernos. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2003.
20. TANENBAUM, A. S.; STEEN, E. van. Sistemas distribuídos: princípios e paradigmas. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007.
21. TANENBAUM, A. S.; WETHERALL, D.. Redes de Computadores. 5a ed. Pearson. 2011.
22. ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos. Editora Nova Fronteira, 2004.
23. ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++. São Paulo, SP: Thomson Learning, 2007.

PERFIS CONCURSO PROFESSOR SUBSTITUTO

UFRPE/UAST

PERFIL DO CANDIDATO MATÉRIA(S)	VAGA(S)	REGIME DE TRABALHO	PERFIL DO CANDIDATO
Engenharia de Software / Programação / Informática	01	20h	Graduado em Sistemas de Informação, Ciência da Computação ou áreas afins.

PROGRAMA

1. Engenharia de Requisitos de Software;
2. Verificação e Validação de Software;
3. Modelo de Gerência de Projeto de Software;
4. Modelos de Processo de Desenvolvimento de Software;
5. Modelos de Qualidade de Software;
6. Fundamentos da construção de algoritmos e programas (Conceitualização, aplicações práticas, demonstração de ferramentas);
7. Conceitos básicos de programação (variáveis; operadores e expressões; estruturas de controle, seleção e repetição) - Conceitualização, aplicações práticas e demonstração por codificação;
8. Noções de Hardware (arquitetura de microcomputadores e processamento) e Software (sistemas operacionais e aplicativos: tipos e funções);
9. Noções do Funcionamento Interno de Sistemas Operacionais: Tipos de Sistema de Arquivos, Gerenciamento de Memória e Gerenciamento de Processos;
10. Tipos de redes: redes locais e redes remotas.

BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA

1. BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. 7. ed. Porto Alegre Bookman, 2008.
2. CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática. São Paulo: Prentice Hall. xv, 350p. : ISBN 978587918888 (broch.).
3. CARVALHO, M. M.; RABECHINI JÚNIOR, R. Construindo competências para gerenciar projetos: teoria e casos. 2.ed. São Paulo: Atlas, 2008.
4. CORMEN, T. H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. xvii, 916p.
5. DEITEL, H. M; DEITEL, P. J; NIETO, T. R. Internet e World Wide Web: como programar. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.
6. FERNANDA, A. et. al. Fundamentos da programação de computadores. São Paulo. Ed. Pearson Prentice Hall. 2007.
7. FERNANDES, A. A.; TEIXEIRA, D. S. Fábrica de software: implantação e gestão de operações. São Paulo, SP: Atlas, 2004.

8. FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico Giulio Franco; PERES, Fernando Eduardo. Introdução à ciência da computação. 2. ed. São Paulo, SP: Cengage Learning, 2010.
9. FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. 3. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2005. 218 p.
10. FURLAN, M. et. al. Algoritmos e Lógica de Programação. São Paulo. Ed. Thompson. 2005.
11. HELDMAN, K.. Gerência de Projetos – Fundamentos. Campus, 2005. 4.ed
12. LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução a Programação. Editora Campus, 2002.
13. MACHADO, F. B.; MAIA, L. P. Arquitetura de Sistemas Operacionais. 5a ed. LTC. 2013.
14. MANGOLD, P. TI: gerenciamento de projetos : compacto. Rio de Janeiro: Campus, 2007
15. MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2008.
16. MOKARZEL, F.; SOMA, N. Y. Introdução à ciência da computação. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2008.
17. PHILLIPS, J. Gerência de Projetos de Tecnologia da Informação: no caminho certo, do início ao fim. Campus, 2003
18. PRESSMAN, R. S.. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7a ed. McGraw-Hill. 2011.
19. Project Management Institute. Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos (Guia PMBOK). 5ª Edição. 2014
20. RIOS, E. Análise de riscos em projetos de teste de software. Rio de Janeiro: Alta Books
21. SALVETTI, D. D.; BARBOSA, L. M. Algoritmos. São Paulo. Ed. Makron Books. 1998.
22. SEBESTA, R. W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. ix, 638p.
23. SCHILDT, H. C completo e total. 3. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2009. xx, 827p.
24. SILBERSCHATZ, G.; GALVIN, P. B.; GAGNE, G.. Fundamentos de Sistemas Operacionais. LTC. 2013
25. SOMMERVILLE, I.. Engenharia de Software. 9a ed. Pearson. 2011.
26. TANENBAUM, A. S. Sistemas Operacionais Modernos. 3a ed. Prentice Hall Brasil, 2010
27. VELLOSO, F. C. Informática: Conceitos Básicos. 8a ed. Elsevier Academic. 2011
28. XAVIER, C.M.S. Gerenciamento de Projetos: Como definir e controlar o escopo do projeto. Saraiva. 2005.
29. ZIVIANI, Nivio. Projeto de Algoritmos. Editora Nova Fronteira, 2004.
30. ZIVIANI, Nivio. Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++. São Paulo, SP: Thomson Learning, 2007.